Лекция №1 13.02.2017

Афанасьев Геннадий Иванович

*Связи* – позволяют осуществлять переходы по текстовой информации или переход между функциональными подсистемами и являются меню*. Узлы(link anchor)* – доступные темы, документы и элементы содержания. *Link anchor*- место откуда мы начинаем работу с нашими мультимедиа файлом*. Link end*(*конец связи*) – привязан к начальному узлу и является концом контекста. Простейший способ продвижения по структуре гипермедиа состоит в использовании кнопок, позволяющие получить доступ к связанной информации. Ассоциативная связь – система образных представлений данных. Когда используются ассоциативные связи, структура навигации усложняется. Система обработки гипертекста имеет две общие функции:

1)функция создания или построения(создает связи, т.е. структурирует данные)

2)функция чтения

Когда создаются узлы, образуется индексный указатель слов. Методология указателя слов и алгоритмы поиска, используемые для нахождения и группировки слов с критериями поиска, обычно является предметом разработки фирм, которые это делают.

Слова у нас являются важным элементом меню, навигационных систем…

При разработке систем необходимо экспериментировать со словами, проверять их воздействие на окружающих.

**Шрифты и гарнитуры**

*Шрифт* – группа символов определенного начертания со своими буквами и цифрами. *Гарнитура* – специальные графические символы, позволяющие видоизменять(интерпретировать) очертания нашего шрифта. Размер шрифта измеряется в *пунктах*. 1 пункт = 0.3 мм. Измеряется от нижней границы строчной до верхней границы прописной. Размер шрифта не точно указывает на высоту символа. Высота символа Х для двух шрифтов может быть разной величины. Компьютерные шрифты автоматически устанавливают расстояние между строками (интерлиньяж) – расстояние между нижней границы строчного символа до нижней границы строчного символа следующей строки.